



Co-funded by
the European Union

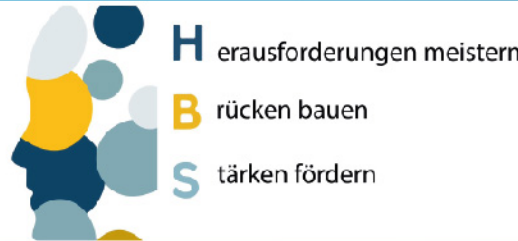
Erasmus+

Enriching lives, opening minds.

DIGITAL WELLBEING PROJEKT

PROJEKT PARTNER:

Heinrich-Bussmann-Schule,
Deutschland



Bergama Cumhuriyet
Anadolu Lisesi, Turkei



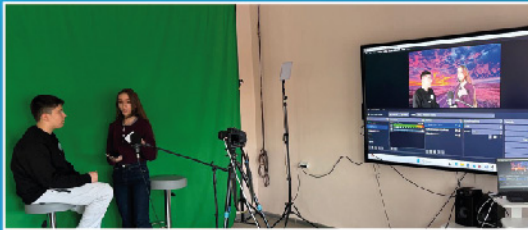
Neofit Rilski High
School,
Bulgarien



WEB 3.0 Tools

N: 2024-1-DE03-KA210-SCH-000252593
Dauer: 01/11/2024-30/04/2026

www.erasmusdigitalwellbeing.eu



WAS IST WEB 3.0?

Web 3.0 kombiniert:

- Künstliche Intelligenz (KI) für personalisiertes Lernen
- Blockchain-Technologie für sichere Nachweise und Zertifikate
- Virtuelle und Erweiterte Realität (VR/AR) für immersives Lernen
- Dezentrale Plattformen, die den Nutzern mehr Kontrolle über ihre Daten geben

VORTEILE FÜR DIE BILDUNG

- Personalisierte Lernpfade
- Höheres Engagement der Lernenden
- Sichere akademische Nachweise
- Globale Möglichkeiten zur Zusammenarbeit

INNOVATIVE WERKZEUGE FÜR MODERNES LERNEN

KI-gestützte Lernplattformen

- Passen Lerninhalte an die Bedürfnisse der Lernenden an
- Bieten sofortiges Feedback und Unterstützung

Blockchain-Zertifikate

- Sichere digitale Zertifikate und Leistungsnachweise
- Einfache Verifizierung durch Arbeitgeber und Bildungseinrichtungen

Virtuelle und Erweiterte Realität

- Interaktive Simulationen und virtuelle Exkursionen
- Praxisnahes Lernen in sicheren digitalen Umgebungen

Dezentrale Lernplattformen

- Wissensaustausch von Nutzer zu Nutzer
- Größere Kontrolle über Bildungsinhalte

